



MODE D'EMPLOI

1:18

CHAR DE COMBAT TÉLÉCOMMANDÉ

BROTHER TANK
GEARS OF WAR



2.4G

● **VEUILLEZ LIRE ENTIÈREMENT CE MANUEL AVANT UTILISATION**



Attention : (Mode d'emploi) Lisez entièrement ce manuel avant utilisation.

Ce char RC (télécommandé) n'est pas un jouet, mais un modèle de char commandé par signaux radio. Son canon à air motorisé et ses billes BB en plastique sont très puissants, avec une portée de tir de 20 à 30 m. Utilisez-le avec précaution pour éviter les blessures et lisez entièrement les consignes suivantes avant utilisation.

Ce char possède un canon à air motorisé intégré. Utilisez-le avec précaution pour éviter les blessures dues à un tir accidentel ou à une mauvaise utilisation !

Portez des lunettes de protection.



Toutes les personnes présentes doivent porter des lunettes de protection lors du tir. La bille peut rebondir lorsqu'elle heurte un objet dur. (Veillez à ce qu'aucun passant ne soit blessé.)

⚠ Attention : Ne tirez pas sur des personnes ou des animaux.



Ne dirigez pas le canon vers des personnes ou des animaux et ne tirez pas sur eux. Vous pourriez être sanctionné pour avoir causé des blessures.

⚠ Attention : N'utilisez pas le char sur les routes.



N'utilisez pas le char sur les routes afin d'éviter les accidents de la circulation. Évitez aussi les flaques d'eau, le sable et les tapis pour prévenir les dysfonctionnements du char.

⚠ Attention : Empêchez les jeunes enfants d'avaler des pièces.



Ne donnez ni petites pièces ni sac plastique aux jeunes enfants, afin d'éviter toute ingestion accidentelle.

⚠ Attention : N'agitez pas l'antenne et n'en approchez pas trop le visage.



L'extrémité de l'antenne est dangereuse pour les yeux. N'agitez pas l'antenne et n'en approchez pas trop le visage. Si elle casse, son extrémité pointue peut être extrêmement dangereuse. Contactez le service après-vente pour un remplacement payant.

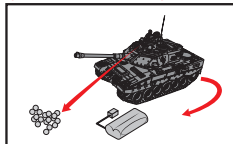
⚠ Attention : L'entreprise décline toute responsabilité pour les blessures ou accidents dus à une mauvaise utilisation, à la modification ou au démontage du produit par l'utilisateur. Nous ne réparons pas les produits modifiés ou démontés par l'utilisateur.

Ne dirigez pas la bouche du canon vers des objets fragiles ou facilement cassables, tels que verre, appareils électriques, vaisselle ou meubles.

Des projectiles autres que les billes BB spécifiées peuvent facilement provoquer un blocage. Ne mettez aucun autre projectile ni objet dans la trappe à billes ou la bouche du canon.

Conservez soigneusement ce manuel. En cas de perte, contactez-nous pour en commander un exemplaire par courrier.

Après utilisation, mettez l'interrupteur de tir sur OFF.



Après le jeu, mettez l'interrupteur principal sur OFF. 1. Mettez l'interrupteur de tir sur OFF. 2. Retirez les billes BB. (Retournez le char et videz les billes BB.) 3. Retirez les piles. (Sinon, elles risquent de se décharger d'elles-mêmes et de fuir.)

⚠ Attention : Ne regardez jamais dans la bouche du canon.



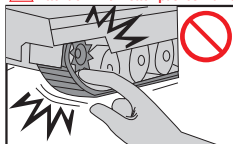
Pour protéger vos yeux, ne regardez jamais dans la bouche du canon, qu'il contienne ou non une bille. Un signal radio faible peut également déclencher un tir accidentel.

⚠ Attention : Ne tirez jamais là où passent des personnes ou des véhicules.



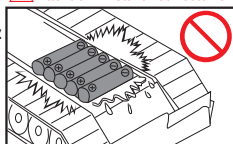
Si des personnes ou des véhicules passent, le tir peut les mettre en danger. Ne tirez pas dans ces endroits.

⚠ Attention : Ne mettez pas les mains dans les roues ou les chenilles.



Ne mettez pas les mains dans les roues ou les chenilles pour éviter les blessures. Ne les touchez pas en tenant le char, afin d'éviter les blessures dues à une fausse manœuvre.

⚠ Attention : Installez correctement les piles pour éviter les brûlures.



Utilisez les piles alcalines avec précaution. Ne les installez jamais avec une polarité +/- incorrecte. Elles pourraient se détériorer et fuir, avec un risque de brûlures.

N'exposez pas le char ni la télécommande à un fort ensoleillement. Ils pourraient se déformer ou ne plus fonctionner correctement.

Si le char ou la télécommande est immergé ou mouillé, un dysfonctionnement peut survenir. Cessez immédiatement l'utilisation, retirez toutes les piles et contactez notre service après-vente.

Ne démontez ni ne modifiez jamais le produit, afin d'éviter tout dysfonctionnement ou danger.

Mode d'emploi du char de combat RC

■ Outils de montage

Attention

Une alarme retentit lorsque la batterie est faible
Veillez à votre sécurité lorsque vous utilisez des outils

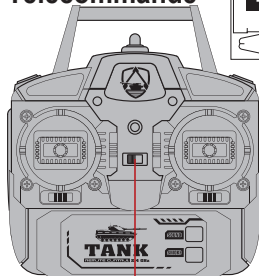
La télécommande utilise quatre piles AA de 1,5 V

Remarque : Lorsque la batterie est déchargée, un signal sonore retentit. Rechargez-la à temps !

⚠ Attention : Vérifiez que le char fonctionne correctement avant de monter les accessoires.

Contenu du coffret

Télécommande



Interrupteur d'alimentation



Remarque : Utilisez de l'eau du robinet !



Emplacement de la mitrailleuse

Trappe à billes

Témoin de tir

Bouche du canon

Interrupteur principal du char (sous la caisse)

Emplacement du commandant



Orifice de remplissage

Interrupteur de tir

Fumée

Roue tendeuse
Chenille

Galet de roulement

Roue motrice

Vérifiez que le char fonctionne correctement avant de monter les accessoires.

Si le char ne fonctionne pas correctement, contactez notre service après-vente ou le magasin qui vous l'a vendu.

Attention : Une fois les accessoires montés, il peut être difficile de remplacer le char. Seule une réparation est possible dans ce cas.

Avertissement

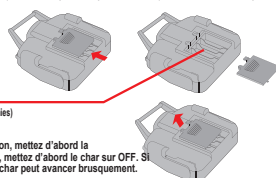
Un branchement avec une polarité inversée peut provoquer des fuites des piles ou un dysfonctionnement de l'appareil.



Utilisez 4 piles AA (non fournies)

1 PILES (TÉLÉCOMMANDE)

Appuyez sur PUSH sur le couvercle des piles et retirez-le simultanément. (Assurez-vous que l'interrupteur est sur OFF.) Installez correctement les piles.



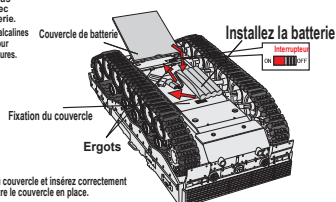
Attention : À la mise sous tension, mettez d'abord la télécommande sur ON. À l'arrêt, mettez d'abord le char sur OFF. Si cet ordre n'est pas respecté, le char peut avancer brusquement.

Avertissement

1. Veillez à ne pas vous blesser les mains avec les bornes de la batterie.
2. Ne mélangez pas piles alcalines et piles au manganèse, pour éviter les fuites et les brûlures.

2 BATTERIE (CHAR)

Tirez sur la fixation du couvercle sous la caisse et retirez le couvercle de la batterie.



Tirez sur la fixation du couvercle et insérez correctement les ergots pour remettre le couvercle en place.

Attention :

- À la mise sous tension, mettez d'abord la télécommande sur ON. À l'arrêt, mettez d'abord le char sur OFF. Sinon, le char peut mal fonctionner et avancer brusquement.
- Si la télécommande est trop proche du char ou si son antenne touche d'autres objets, le char peut ne pas être correctement contrôlé.
- À l'intérieur, la portée des signaux radio de commande peut être réduite.
- Si le char se trouve à 1 m ou moins de la télécommande, raccourcissez l'antenne.
- Si le canon heurte un objet pendant le déplacement, il peut se tordre et ne plus tirer.

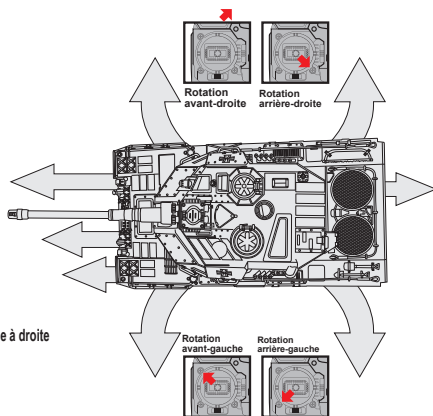
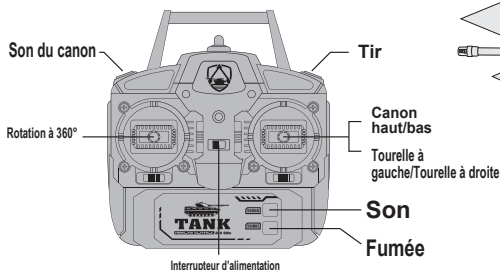
Attention :

- N'actionnez pas le joystick de déplacement lorsque le char se trouve sur un sol irrégulier ou offrant une résistance excessive, ou lorsque les chenilles sont desserrées ou emmêlées. Le châssis ou le moteur pourrait être endommagé.
- Si une chenille se desserre, tout mouvement forcé peut la casser. Remontez correctement la chenille avant de faire fonctionner le char.

3 COMMANDE DE DÉPLACEMENT

- À la mise sous tension, allumez d'abord la télécommande, puis le char. (L'ordre d'arrêt est inverse.)

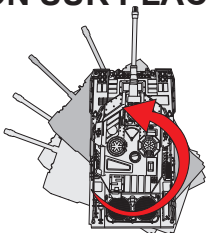
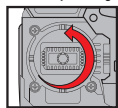
Identification des éléments de la télécommande



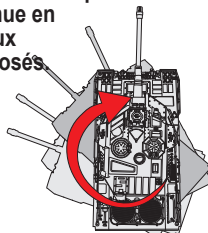
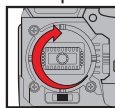
4 ROTATION SUR PLACE

Qu'est-ce que la « rotation sur place » ? Une rotation du char obtenue en faisant tourner les deux chenilles en sens opposés.

Rotation sur place à gauche



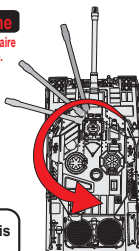
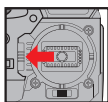
Rotation sur place à droite



5 COMMANDE DE LA TOURELLE

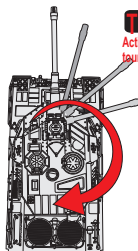
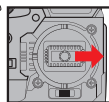
Tourelle à gauche

Actionnez le joystick pour faire tourner la tourelle à gauche.



Tourelle à droite

Actionnez le joystick pour faire tourner la tourelle à droite.



※ L'embrayage intervient lorsque la tourelle atteint cette limite et ne peut plus tourner.

À la mise sous tension, allumez d'abord la télécommande, puis le char. L'ordre d'arrêt est inverse.

⚠ Attention

Si la commande est perturbée par d'autres ondes radio ou si les signaux sont trop faibles, le char peut mal réagir et tirer accidentellement. Arrêtez immédiatement le déplacement et le tir dans ces circonstances. (N'oubliez pas d'éteindre l'interrupteur dans la tourelle.)

⚠ Attention

Lorsque la tourelle atteint sa limite de rotation à l'arrière du char, l'embrayage intervient et empêche toute rotation supplémentaire. C'est normal. Ne forcez pas la tourelle au-delà de cette limite pour éviter tout dommage.

⚠ Attention

● La portée maximale de tir du char RC est de 25 m. Elle peut varier selon les conditions réelles, notamment l'angle vertical du canon et la vitesse du vent.

⚠ Attention

La tourelle doit rester horizontale lors du tir.

Du fait de la conception de la tourelle, si son côté gauche ou arrière est plus bas que le côté opposé, les billes ne peuvent pas être chargées et le tir est impossible.

⚠ Attention

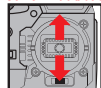
● Tirez uniquement dans un environnement sûr.

- Toutes les personnes présentes sur le lieu de tir doivent porter des lunettes de protection.
- Il arrive qu'une bille reste dans le char alors que vous le croyez vide. C'est dangereux, car elle peut être tirée accidentellement.
- Après utilisation, remettez le capuchon de protection sur la bouche du canon et éteignez l'interrupteur principal et l'interrupteur de tir du char.

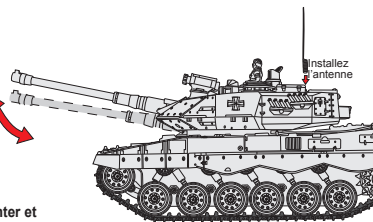
Actionnez le joystick « Canon haut/bas ».

※ Si le joystick reste actionné, le canon peut monter et descendre continuellement en alternance.

Canon haut/bas



Canon haut/bas



⚠ Attention

Chargez les billes BB comme indiqué dans la section 6 ci-dessous, puis allumez l'interrupteur de tir.

※ Le témoin de tir BB s'allume juste avant le tir.



Maintenez le bouton de tir enfoncé

⚠ Attention

Le canon ne peut pas tirer lorsque l'interrupteur principal et l'interrupteur de tir dans la tourelle sont sur OFF.

Suggestion : Combinez les opérations pour simuler les mouvements d'un vrai char.

Exemples

Déplacement + Rotation de tourelle + Canon haut/bas = Le char se déplace pendant que la tourelle tourne et que le canon monte et descend.

Déplacement + Rotation de tourelle + Tir BB = Le char avance avec la tourelle en rotation et le canon tirant des billes BB.

Virage + Rotation de tourelle + Tir BB = Le char tourne avec la tourelle en rotation et le canon tirant des billes BB.

※ Vous pouvez imaginer d'autres nouvelles combinaisons.

⚠ Attention Les combinaisons consomment davantage d'énergie.

⚠ Attention

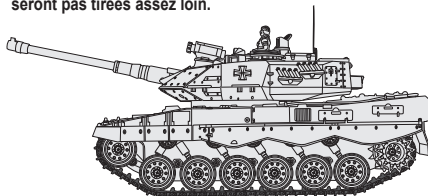
● Une fois tirée, la bille BB devient sale et ne convient plus à une réutilisation.

● Si les billes utilisées pèsent plus de 0,2 g, elles ne seront pas tirées assez loin.



● Si des billes BB couvertes de saleté ou de sable fin sont utilisées, le canon peut facilement se boucher et le mécanisme interne être endommagé.

● Un chargement incorrect des billes peut entraîner un dysfonctionnement.



○ Trajectoire avec système Hop-Up

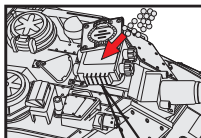
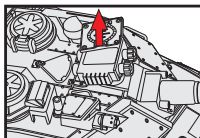
→ Trajectoire sans système Hop-Up

6 CHARGEMENT DES BILLES BB

Ouvrez la trappe à billes et ajoutez environ 20 billes BB.

Si une bille se coince

● Si de la saleté ou de la poussière entre dans la trappe à billes, le roulement des billes peut être perturbé, rendant le tir difficile ou impossible. Retournez alors le char pour orienter la trappe vers le bas et secouez-le légèrement pour faire tomber la saleté ou la poussière. Au besoin, retirez aussi le couvercle de la tourelle et soufflez dans l'interstice pour enlever la saleté avant de charger les billes.



● L'utilisation des billes inadaptées suivantes peut causer des dommages internes.

✗ BB Ø > 6 mm

✗ BB excentrique

✗ BB à surface irrégulière

Fermez la trappe à billes.

Mettez l'interrupteur de tir sur ON.

OUVRI (Tirer)

FERMER

OFF

ON

● La distance de vol augmente considérablement, comme illustré.

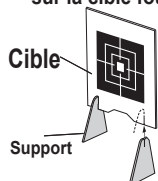
※ Présentation du système Hop-Up

Le char RC est équipé d'un système Hop-Up.

Sous l'effet du système, la bille BB tirée tourne fortement vers l'arrière tout en avançant à grande vitesse, ce qui produit une force ascendante et lui permet d'aller plus loin.

7 INSTALLATION DE LA CIBLE

- Amusez-vous à tirer sur la cible fournie.

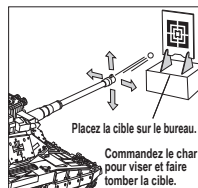


Conseils: Avant de tirer, visez le centre de la cible depuis l'arrière du char. Tirez pendant les mouvements de visée du canon pour faire tomber la cible.

Attention

Aucune vis n'est nécessaire pour le montage.

- Insérez fermement la cible dans les fentes de maintien des supports.

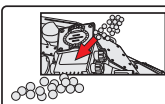


Billes d'eau/billes BB :

Remarque : (1) Ce produit n'est pas comestible ;

(2) Ce produit ne doit pas être chauffé ; éloignez-le du feu pour éviter qu'il ne rétrécisse ;

(3) Manipulez correctement les sacs plastiques et gardez-les hors de portée des enfants.



Remarque : Les réparations des dommages dus aux causes suivantes sont payantes, que la période de garantie soit en cours ou non.

Avertissement

Attention

Le non-respect des précautions peut entraîner des blessures ou des dysfonctionnements. Respectez toutes les exigences.

Attention : Ce char de combat est réservé à un usage intérieur ! Évitez les usages inappropriés suivants.

Ce char est un produit de précision à utiliser avec soin. Évitez les chocs et l'entrée de poussière, de sable ou de pierres dans la caisse ou les roues. (Ces exigences valent aussi pour la télécommande.) (Sinon, tous les frais correspondants seront à la charge de l'utilisateur !)



Chute accidentelle ou choc violent causant des dommages au char ou à la télécommande.



Le char (ou la télécommande) est mouillé lors d'une utilisation dans un endroit humide, entraînant dysfonctionnements ou casse.



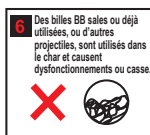
Le char roule dans un endroit trop sablonneux, boueux ou sale, ou sur une surface irrégulière, entraînant dysfonctionnements ou casse.



Le char roule sur un tapis, une pelouse ou un autre sol offrant une résistance excessive, entraînant dysfonctionnements ou casse.



Des objets autres que les billes BB spécifiées sont introduits dans la trappe à billes, provoquant un blocage interne.



Les billes BB déjà utilisées peuvent être sales et ne doivent pas être réutilisées, afin d'éviter d'endommager le char.

7 Autres dysfonctionnements dus au non-respect des avertissements ou précautions de ce manuel.

8 Dysfonctionnements dus à une mauvaise utilisation (polarité inversée, pièces mouillées ou chocs).

9 Dysfonctionnements dus à un montage incorrect, à une modification ou à l'emploi de pièces non spécifiées.

10 Dysfonctionnements lors des déplacements, dus à des chutes ou à de mauvaises conditions de stockage.

11 Dysfonctionnements dus à des batteries non spécifiées. Dommages au châssis ou au moteur dus à une utilisation sur des sols offrant une résistance excessive.

12 Autres dysfonctionnements ou casses non couverts par notre garantie de qualité.

※ Le fabricant ne répare pas les produits modifiés ou démontés par l'utilisateur.

CHAR LOURD KV-2



Monter les accessoires



Modèle assemblé

CHAR LOURD IS-2

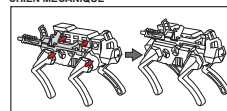


Monter les accessoires



Modèle assemblé

CHIEN MÉCANIQUE



À assembler soi-même